**倒计时**

**代码**

int second = 120;

//分“用总数/60的整数部分

//秒：总数%60的余数部分

void Start()

{

//d2:域宽（位数），位数不够进行补零

//string str = string.Format("{0:d2}:{1:d2}",num,num1);

//Debug.Log(str);

//重复执行

//参数1：要执行的方法名

//参数2：开始执行该方法的时间

//参数3：执行的间隔时间

InvokeRepeating("TimeTest", 1, 1);

}

void TimeTest()

{

second--;

string str = string.Format("{0:d2}:{1:d2}",second/60, second%60);

Debug.Log(str);

if (second <= 0)

{

second = 0;

CancelInvoke("TimeTest");//停止Invoke执行，也就停止调用。

}

}

**计时器**

**代码**

//计时器--》Time.deltaTime

float timer = 0;

void Start()

{

}

void Update()

{

//Time.deltaTime-->上一帧到下一帧的时间间隔

//0=0+0.01

//0.01=0.01+0.02

//0.03....

timer += Time.deltaTime;

if (timer > 2f)

{

timer = 0;//计时器归零

transform.position += transform.forward \* Time.deltaTime \* 6f;

}

}